

Schulungsablauf Basisschulung (6 Stunden)

1. Begrüßung

- a. Vorstellungsrunde
- b. Abfrage der Erwartungen
- c. Mitarbeiterbefragung Prä

2. Einführung

- a. Inhalte des Schulungskonzeptes bzw. der Veranstaltung (Zieldefinition)
- b. Historisch: (Glücks-)spiele und Pathologieentwicklung

3. Was ist Sucht?

-----*Pause*-----

4. Was ist pathologisches Spielen?

5. Folgen pathologischen Spielverhaltens

- a. Filmmaterial

-----*Mittagspause*-----

6. Wie entsteht pathologisches Spielverhalten?

- a. Risikofaktoren und Vulnerabilität (kurz)

7. Hilfsmöglichkeiten für Betroffene und deren Angehörige

-----*Pause*-----

8. Praktischer Verfahrensstandard

- a. Ansprache (wie und wer?)
- b. Weiterleitung in house und Hilfesystem/Vorstellen des Hilfesystems

9. Abschlussrunde

- a. Abfrage offener Fragen
- b. Mitarbeiterbefragung Post
- c. Verabschiedung